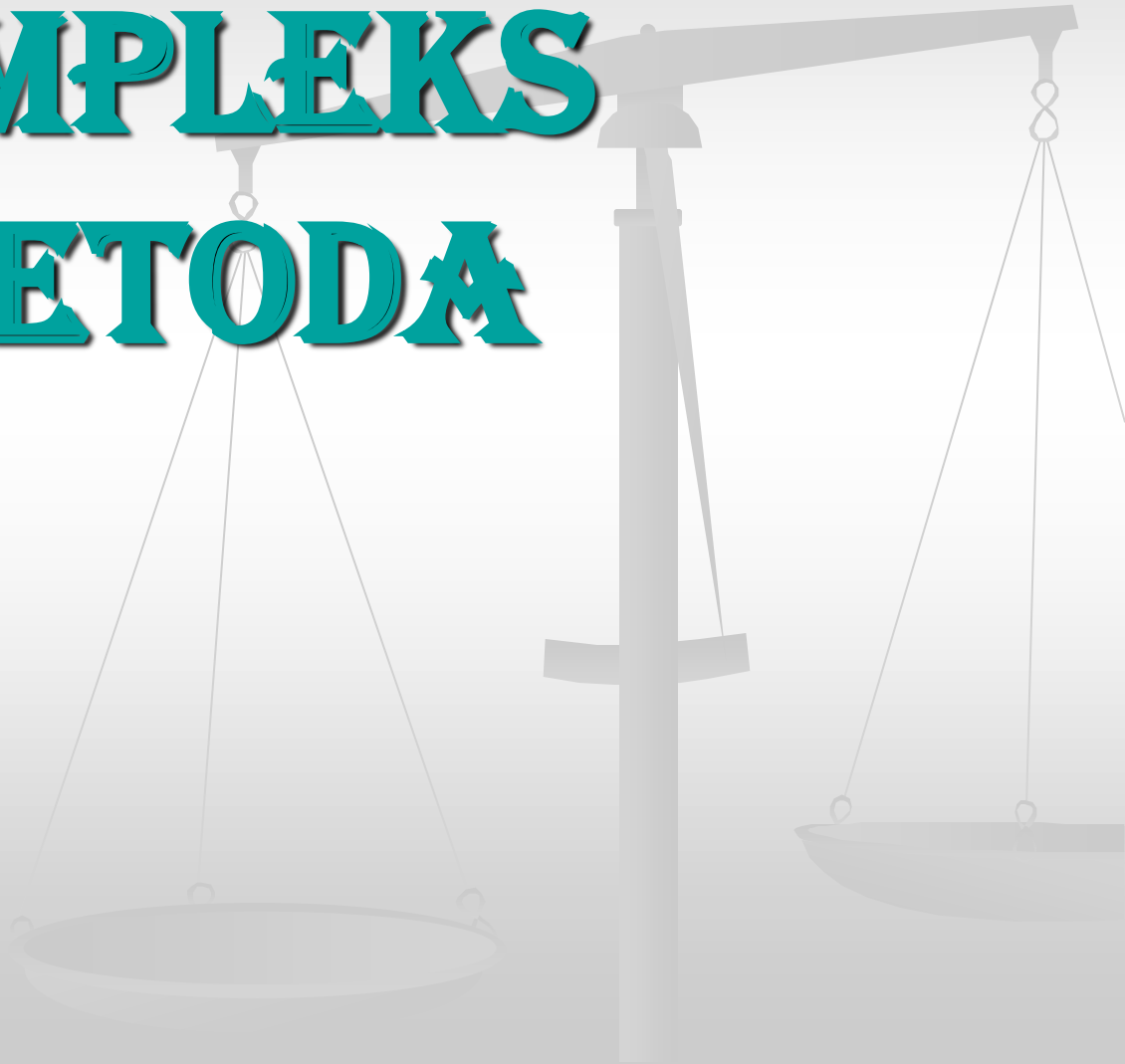
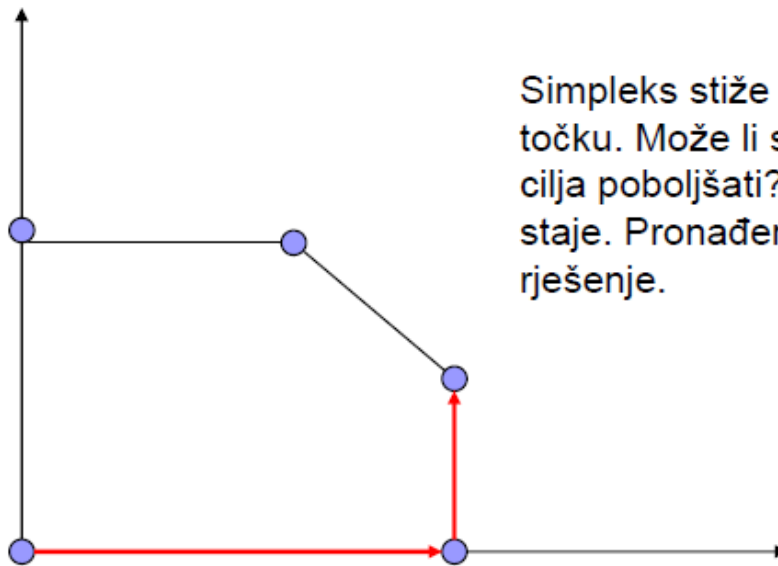


SIMPLEKS METODA



Simpleks metoda

- Autor – **G. Dantzig** (1947.)
- **Iterativna metoda** kojom se iz koraka u korak poboljšava rešenje i u **konačno** mnogo koraka dolazi se do optimalnog rešenja ili se utvrđuje da ono ne postoji



Simpleks kreće iz $(0,0)$. Vrijednost funkcije cilja je 0.

Simpleks stiže u susjednu ekstremnu točku. Može li se vrijednost funkcije cilja poboljšati? Ne može! Simpleks staje. Pronađeno je optimalno rješenje.

Simpleks stiže u susjednu ekstremnu točku. Može li se vrijednost funkcije cilja poboljšati? Može! Simpleks kreće dalje.

Simpleks metodu proučavaćemo na **standardnom problemu maksimuma (SPM)** koji podrazumeva:

- maksimizaciju funkcije cilja
- ograničenja sa znakom nejednakosti " \leq "
- nenegativne vrednosti s desne strane ograničenja
- nenegativne varijable odlučivanja

$$\max (Ax+By+C)$$

$$A_1x+B_1y \leq C_1$$

$$A_2x+B_2y \leq C_2$$

...

$$A_nx+B_ny \leq C_n$$

$$x \geq 0, y \geq 0.$$

- moramo pripremiti „teren“ za korišćenje simpleks metode
- standardni problem maksimuma moramo pretvoriti u kanonski problem maksimuma (KPM)

→ podrazumijeva da su sva ograničenja (osim uslova nenegativnosti) zapisana u obliku jednačina

SPM

$$\max (Ax+By+C)$$

$$A_1x+B_1y \leq C_1$$

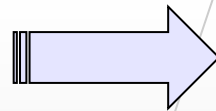
$$A_2x+B_2y \leq C_2$$

...

$$A_nx+B_ny \leq C_n$$

$$x, y \geq 0.$$

kako dobiti jednakosti?



dodavanjem **nenegativnih dodatnih varijabli**

$$\text{Npr. } -2 \leq 1 \rightarrow -2+3 = 1$$

KPM

$$\max (Ax+By+C)$$

$$A_1x+B_1y +s_1= C_1$$

$$A_2x+B_2y +s_2= C_2$$

...

$$A_nx+B_ny +s_n= C_n$$

$$x, y, s_1, s_2, \dots, s_n \geq 0$$

Primer

*Standardni problem
maksimuma...*

$$\max (5x_1 + 6x_2)$$

$$-2x_1 + 3x_2 \leq 6$$

$$x_1 + x_2 \leq 7$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

... zapisan u kanonskom
obliku

$$\max (5x_1 + 6x_2)$$

$$-2x_1 + 3x_2 + s_1 = 6$$

$$x_1 + x_2 + s_2 = 7$$

$$x_1, x_2, s_1, s_2 \geq 0$$

➤ funkciju cilja $z = 5x_1 + 6x_2$ zapišemo u obliku
 $-5x_1 - 6x_2 + z = 0$

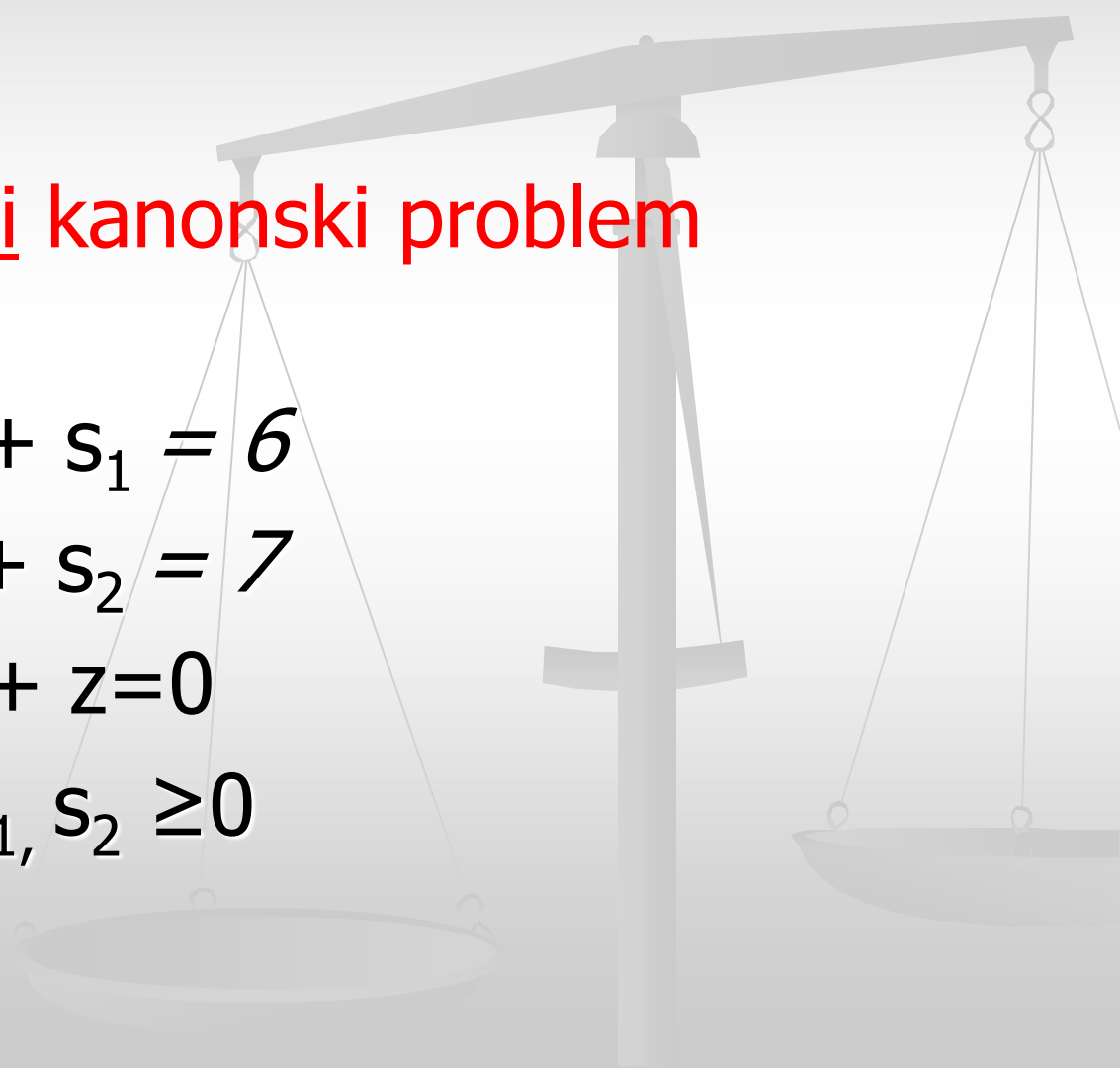
➤ dobijamo inicijalni kanonski problem
maksimuma:

$$-2x_1 + 3x_2 + s_1 = 6$$

$$x_1 + x_2 + s_2 = 7$$

$$-5x_1 - 6x_2 + z = 0$$

$$x_1, x_2, s_1, s_2 \geq 0$$



$$-2x_1 + 3x_2 + s_1 = 6$$

$$x_1 + x_2 + s_2 = 7$$

$$-5x_1 - 6x_2 + z = 0$$

- Sastav jednačina zapisujemo u **SIMPLEKS**
TABLICU

	x1	x2	s1	s2	z	
s1	-2	3	1	0	0	6
s2	1	1	0	1	0	7
z	-5	-6	0	0	1	0

s1, s2, z – BAZIČNE PROMENLJIVE
x1, x2 – NEBAZIČNE PROMENLJIVE

	X1	X2	S1	S2	Z	
S1	-2	3	1	0	0	6
S2	1	1	0	1	0	7
Z	-5	-6	0	0	1	0

$$-2x_1 + 3x_2 + s_1 = 6$$

$$x_1 + x_2 + s_2 = 7$$

$$-5x_1 - 6x_2 + z = 0$$

Početno rešenje:

- $(x_1, x_2) = (0, 0)$ nebazične promenljive su 0
- $(s_1, s_2) = (6, 7)$ bazične promenljive očitavaju se iz zadnje kolone tablice
- $Z = 5x_1 + 6x_2 = 0$ početna vrednost funkcije cilja je 0

Simpleks algoritam

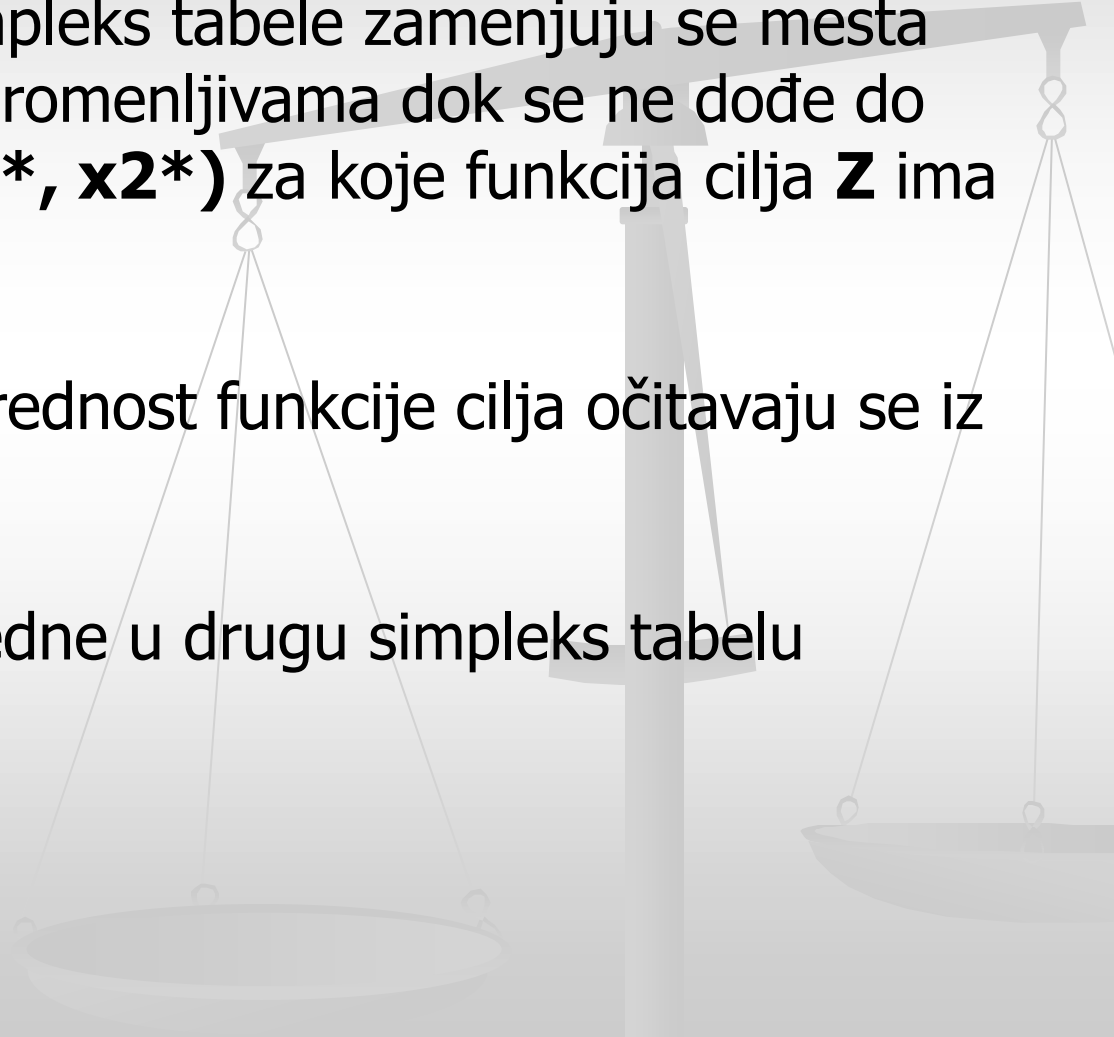
- *Transformacijama* simpleks tabele zamenjuju se mesta nebazičnim i bazičnim promenljivama dok se ne dođe do optimalnog rešenja **(x_1^* , x_2^*)** za koje funkcija cilja **Z** ima najveću vrednost
 - Optimalno rešenje i vrednost funkcije cilja očitavaju se iz *zadnje kolone tabele*
 - za transformaciju iz jedne u drugu simpleks tabelu korišćićemo sledeće:
- 

Tabela 1

x1	x2	s1	s2	z
-2	3	1	0	0
1	1	0	1	0
-5	-6	0	0	1

$$6:3=2$$

$$7:1=7$$

3 je pivotni element

➤ na njegovom mestu želimo broj 1, a ostali članovi ključne kolone moraju postati 0

Tabela 2

x1	x2	s1	s2	z
-2/3	1	1/3	0	0
5/3	0	-1/3	1	0
-9	0	2	0	1

➤ Radimo osnovne dopuštene operacije nad matricama –

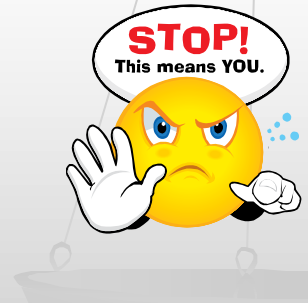
Gauss - Jordanove transformacije nad matricama

Tabela 3

x1	x2	s1	s2	z
0	1	1/5	2/5	0
1	0	-1/5	3/5	0
0	0	1/5	27/5	1

4
3
39

Optimalno rešenje: $(x_1, x_2) = (4, 3)$
Maksimalna vrednost funkcije cilja $z = 39$.



Zadaci za vežbu

1. Riješite simpleks metodom

$$\text{Min}(x_1 - 2x_2 - 4x_3)$$

$$x_1 - x_2 - x_3 \leq 1$$

$$x_1 + x_2 + x_3 \leq 3$$

$$x_1, x_2, x_3 \geq 0$$

2. Tvornica za proizvodnju zdrave hrane dnevno raspolaže s zalihom od 1000 kg zobnih pahuljica, 1200 kg raženih pahuljica i 800 kg ječmenih pahuljica. Tvrtka proizvodi tri vrste musli mješavine: "Standard", "Natur", "Extra". Količine sirovina potrebnih za proizvodnju i prodajna cijena 1 kg muslija dane su u tablici. Odredite koliko pojedine vrste muslija treba proizvesti od sirovina u zalihima da bi prihod od prodaje bio najveći mogući.

	Standard	Natur	Extra
Zob	0,5 kg	0 kg	1/3 kg
Raž	0,5 kg	0,5 kg	1/3 kg
Ječam	0 kg	0,5 kg	1/3 kg
CUENA	15 kn	20 kn	25 kn

3.

Zadatak:

Slastičarnica "Millenium" na Krku peče dvije vrste kolača za rođendansku proslavu: pitu od limuna i sira i mačje oči.

Od sastojaka slastičarnica na raspolaganju ima:

4 kg oštrog brašna, 4 kg glatkog brašna, 3 kg margarina, 5 L mlijeka, 60 jaja, 6 kg šećera, 40 limuna, 6.5 kg svježeg kravljeg sira, 2 paketića od 100 g kakaa, 6 čokoladi od 300 g, 500 mL ruma, 40 banana, 6 L slatkog vrhnja

Za pitu od limuna i sira potrebno je:



TIJESTO:

200 g oštrog brašna, 200 g glatkog brašna, 200 g šećera, 150 g margarina, 1 jaje, 25 mL mlijeka

NADJEV:

2 jaja, 150 g šećera, 500 g svježeg kravljeg sira, sok od 3 limuna, naribana korica od 3 limuna, 600 mL slatkog vrhnja

Za mačje oči potrebno je:



TIJESTO:

10 g oštrog brašna, 10 g kakaa, 5 jaja, 50 g šećera

NADJEV:

4 jaja, 200 g šećera, 200 g čokolade za kuhanje, 150 g margarina, 10 mL ruma, 4 banane

Slastičarnica mora ispeći barem 1 pitu od limuna i sira i barem 1 roladu " mačje oči"

Također, moraju ispeći deset ili više kolača.

Cijena pite od limuna i sira je 130 kn, a cijena mačjih očiju je 150 kn.

Koliko pita od limuna i sira, a koliko mačjih očiju treba slastičarnica ispeći da bi ostvarila najveću zaradu?