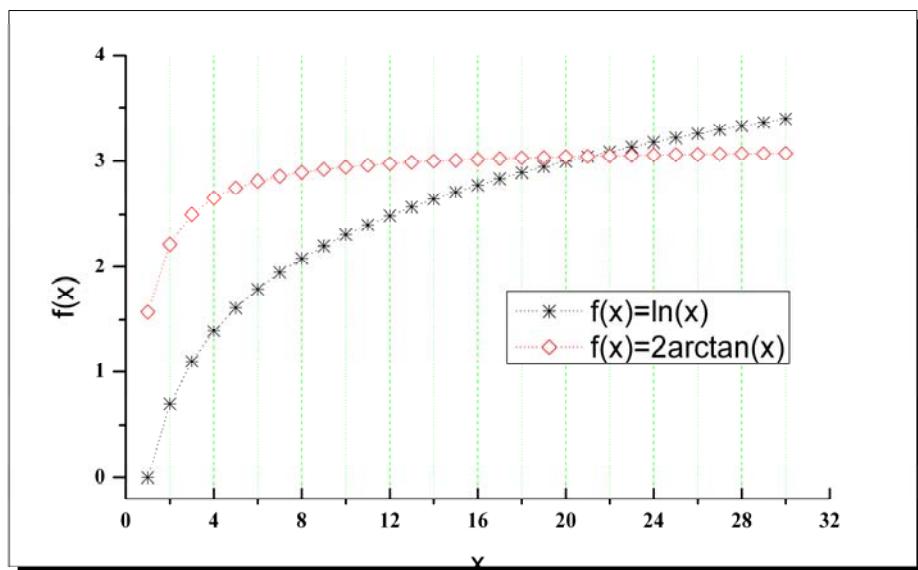


Origin

Zadatak 1.

- Otvoriti Origin i kreirati novi projekt
- U datasheet-u dodati novu kolonu
- U project explorer-u kreirati nove podfoldere: *Data* i *Graphs*
- Prebaciti trenutni datasheet u podfolder *Data*
- Snimiti projekat pod nazivom *Vezba 1.opj*
- Ime prve kolone preimenovati na *X*, i u opcijama *Plot Designation* podesiti na *X*
- Prvu kolonu popuniti rednim brojevima vrsta
- Ime druge kolone preimenovati u *Ln*, a zatim je popuniti prirodnim logaritmom elemenata prve kolone od 1 do 30-te vrste.
- Ime treće kolone preimenovati u *ATan*, podesiti širinu kolone na 10 cm, a zatim je popuniti funkcijom $2\arctan(x)$ od 1 do 30-te vrste, gde su *x* odgovarajući brojevi iz prve kolone
- Na istom grafiku predstaviti tačke sa koordinatama prve i druge (*x,ln(x)*) kao i prve i treće kolone (*x,arctan(x)/2*). Koristiti *Plot->Line+Symbol*. Grafik nazvati *Grafik 1* i smestiti ga u podfolder *Graphs*



- Izabrati odgovarajuće simbole kao na slici, veličinu simbola postaviti na 7, između tačaka nalaze se prave linije koje ih spajaju u stilu *Dot*, i debljine 0.4
- Debljinu x ose postaviti na 1.4pt, dužinu glavnih podeoka podesiti na 7pt, kao i to da se nalaze unutar grafa. X osa počinje od 0 a završava se na 32, označen je svaki četvrti broj, i ubaćene su *Major* i *Minor Grid Lines* zelene boje, veličina 0.4 i 0.3 pt respektivno.
- Vertikalna (y)-osa je iz intervala -0.2 do 4 i obeležen je svaki ceo broj.
- Brojevi su napisani fontom *Times New Roman*, veličine 16 pt, i boldirani.
- Dimenzije slike podesiti na 25 cm i 15 cm, širinu i visinu, dodati osenčen okvir oko slike
- Snimiti sliku pod nazivom *slika1.png* u rezoluciji 600dpi *True Color*.