

Zadatak 2.

U tabeli su data merenja u naznačenim tačkama. Poznato je da mašina pravi grešku pri merenju ± 0.01 .

Tačke merenja	Rezultati merenja	Greška pri merenju
1.10	4.758	± 0.01
1.21	4.801	± 0.01
1.30	4.812	± 0.01
1.42	4.711	± 0.01
1.55	4.703	± 0.01
1.62	4.741	± 0.01
1.70	4.771	± 0.01

- Uneti ove podatke u Origin.
- Nacrtati grafik sa simbolima u tačkama merenja i linijama koje povezuju tačke na četiri različita načina (pravom linijom, splajnom, b-splajnom i Bezierovom krivom).
- Kreirati novi layout i ubaciti sva četiri grafa.
- Eksportovati layout pod nazivom *layout.png*

